

<https://repositorij.foozos.hr/user/profile/mbz/327775>

Vrijeme izvoza: 04.04.2025. 18:42:06

Repositorij: repositorij.foozos.hr

Ukupan broj zapisa na URL-u: 162

Broj izvezenih zapisa: 100

Naslov	URL	Autori	Naslov izvornika
Izrada Shopify web trgovine namijenjene proizvođaču poljoprivrednih proizvoda		Krilčić, Gabrijel	
Automatizirana hranilica i pojlilica za jelene		Štivin, Nikola	
Ugradbeni sustav za mjerenje vremena i tjelesnih veličina - Maketa pametnog sata		Premužić, Karlo	
Primjena LLM-a u razumijevanju i generiranju savjeta o prehrani		Tokić, Mateo	
Uloga aspektno orijentirane paradigme (AOP) u razvoju aplikacija		Kozarac, Matej	
Sustav za sortiranje objekata s primjenom u poljoprivrednoj proizvodnji		Crnoja, Denis	
ABS sustav kočenja za bicikl		Valenčak, Marin	
Algoritam upravljanja ABS sustavima s primjenom na biciklima		Horvat, Romana	
Automatizirani čistač podova sa sustavom detekcije zone kretanja temeljem analize boje		Murić, Filip	
Geoanaliza koristeći graf ili slične baze podataka		Mitrović, Goran	
Virtualni kokpit - prikaz brzinometra		Knežević, Dino	
Web aplikacija sa sustavom višekriterijskog odlučivanja i stvaranjem preporuka za pomoć pri kupnji automobila		Berišić, Emanuel	
Web aplikacija za odabir kozmetičkih proizvoda		Gregurić, Lea	
Web aplikacija za prodaju odjeće		Mikulić, David	
Web aplikacija za upravljanje projektima		Jahaj, Bljeona	
Web aplikacija za upravljanje računima online mjenjačnica		Lazić, Srđan	
Primjena NLP-a u odabiru preferiranog lijeka		Osmakčić, Dorijan	
Android aplikacija za praćenje kućnog budžeta		Čaušić, Benjamin	

Web aplikacija za procjenu rizika obolijevanja i praćenje tijeka bubrežnih bolesti korištenjem strojnog učenja		Adžić, Patricia	
Web aplikacija za prodaju odjeće		Pejić, Mario	
Optimizacija segmentacije cestovnih scena u stvarnom vremenu		Barišić, Renata	
Simulator viličara u virtualnoj stvarnosti		Petrović, Miljenko	
Virtualni klasteri računala		Cener, Luka	
Segmentacija slike temeljena na algoritmu šišmiša		Antunović, Dražen	
Aplikacija za interpretaciju rezultata prema normi HRN EN60599		Pandurić, Mario	
Demonstracijska maketa V8 ICE motora upravljana mikroračunalnim sustavom		Kurtović, David	
Izrada 3D modela na primjeru stupa za dalekovod		Vlahović, Dario	
Maketa sustava za sortiranje objekata prema njihovoj veličini		Jukić, Filip	
Pametni gumb - Napredni haptički kontroler		Radić, Miloš	
Uloga mobilnih aplikacija kao alata za pomoć osobama s poremećajima vida		Kraml, Karlo	
Web aplikacija za preporučivanje i praćenje treninga i prehrane sportaša postupcima strojnog učenja		Ehman, Marko	
Web aplikacija za uvježbavanje uporabe glagolskih vremena na stranom jeziku		Klepač, Franko	
Web aplikacija za obradu digitalne slike		Ćosić, Hrvoje	
Automatizirani mobilni sustav za čišćenje podova s UZ senzorom		Šabić, Frane	
Predikcija postupaka održavanja uljem uronjenih transformatora na temelju fizikalno-kemijskih analiza		Delić, Igor	
Izrada programskog rješenja za automatiziranu proizvodnju izvještaja iz z/OS RACF sustava		Štefanec, Mia	
Aplikacija za nadgledanje i upravljanje računa u banci		Haubrich, Kristijan	
Moderna mikroservisna arhitektura i ekosustav mikroservisa		Đurić, Dario	
iOS Aplikacija za vođenje dnevnika prehrane		Šutalo, Domagoj	
Web aplikacija za razmjenu usluga		Madžarac, Luka	
Algoritmi s matricama koristeći CUDA tehnologiju		Lekšan, Dražen	

Aplikacija za iscrtavanje voxel prostora		Benčević, Bruno	
Iscrtavanje 3D objekata koristeći Mesh Shader-e		Kodžoman, Leon	
Izrada aplikacije župne knjižnice		Cindrić, Marko	
Mobilna aplikacija za uslužne objekte		Klement, Goran	
Razvoj 3D video igre za utrivanje automobilima		Markovica, Tomislav	
Implementacija protokola za udaljeni pristup na primjeru web aplikacije		Blavicki, Sandro	
Claymorfizam kao dizajnerski trend web dizajna		Pernar, Matej	
Ponuda i potražnja usluga u građevinarstvu putem informacijsko komunikacijske tehnologije		Valentić, Luka	
Primjena platforme za e-trgovinu (Shopify)		Ivanković, Petar	
Uzgoj biljaka na ekološki način uz potporu web aplikacije		Matokanović, Valentin	
Izrada 2D igrice koristeći programski jezik Java		Tutić, Mario	
Migriranje poslužiteljskog dijela aplikacije s monolitne na arhitekturu mikrousluga		Kupanovac, Filip	
Maketa sustava za gađanje meta u pokretu		Dudjak, Dominik	
Segmentacija i klasifikacija stanica u slikama s mikroskopa		Lendvaj, Mihael	
Web aplikacija za fakturiranje usluga		Petrović, Ilija	
Razvoj i testiranje web aplikacije sa sustavom stvaranja preporuka za potporu u dijagnosticanju, liječenju i prehrani kod autoimunih bolesti		Mandić, Mihaela	
Mobilna aplikacija za informiranje o željenim lokacijama i događajima		Kekelić, Stjepan	
Mobilna platforma kao alat za augmentativnu i alternativnu komunikaciju		Perko, Ivona	
Algoritam za logičku zagonetku minolovac u programskom jeziku C#		Horvat, Oliver	
Web aplikacija za evidenciju i upravljanje članovima		Ledenčan, Jana	
Android mobilna aplikacija za analizu podataka iz automobila		Živković, Ivan	
Mobilna chat aplikacija		Jurišić, Ivan	
Mobilna aplikacija za anketiranje		Knežević, Robert	
Web aplikacija namijenjena vlasnicima pasa kao kućnih ljubimaca		Dujmenović, Irena	

Blagajna za maloprodajnu trgovinu		Šušnjara, Antonio	
Izrada Web aplikacije za pisanje online dnevnika		Lončar, Max	
Otkrivanje neželjene pošte pomoću neuronskih mreža		Varga, Luka	
Prepoznavanje gesta praćenjem ruku u proširenoj stvarnosti		Fumić, Matija	
Razvoj mobilne igre u Unity okruženju		Cica, Filip	
Remi		Mađarević, Tomislav	
Web aplikacija za provjeru programskog koda		Miletić, Bruno	
Web aplikacija za estimaciju i planiranje temeljeno na tehnici poker planiranja		Pleš, Manuel	
Prijenos obilježja slike primjenom konvolucijske neuronske mreže		Šarčević, Matej	
Analiza i usporedba algoritama za sortiranje i pretraživanje u programskom jeziku C		Ivić, Anto	
Android aplikacija za online trgovinu video igara		Ivančok, Deni	
Izrada artistske 3D scene vanjskog prostora		Antunović, Matej	
Mobilna platforma kao alat za pomoć osobama s poremećajima učenja		Jakić, Mateja	
Application programming interface (API) za aplikaciju za planiranje izleta		Strugačevac, David	
Društvena mreža bazirana na anketama		Pleša, Matija	
Praćenje fizičke aktivnosti i medicinskih terapija na mobilnim uređajima		Đerđ, Mislav	
Arhitektura modernih web aplikacija na ASP.NET Core platformi		Grgić, Martina	
Android aplikacija za pomoć pri praćenju vođenja tvrtke		Kuridža, Igor	
Ekspertni sustav za klasificiranje podataka		Gaće, Marin	
Android aplikacija za promicanje i olakšavanje sudjelovanja javnosti u rješavanju problema sa zelenilom grada		Mijić, Matej	
Mehatronički model prsta		Šikić, Nikola	
Registracija medicinskih 3D snimki rana korištenjem TEASER++ biblioteke		Gavran, Iva	
Mobilna aplikacija za unaprijeđivanje organizacije i produktivnosti		Junaković, Bruno	
Android aplikacija za vertikalni skok		Klement, Goran	

Razvoj avanturističko-logičke računalne igre		Katić, Ana-Marija	
Web panel za postavljanje slika		Sabo, Dominik	
Strojno učenje u analizi korisničkih anketa		Vurnek, Marko	
Postupci optimizacije web aplikacije za pretraživače		Agatić, Andrej	
Mobilna aplikacija za provjeru znanja pripravnika		Perić, Dalibor	
Web aplikacija za vođenje evidencije godišnjih odmora zaposlenika		Azenić, Borna	
Angular JS aplikacija za raspoređivanje radnog vremena		Rajkovača, Ivan	
Pretvorba XML i JSON formata		Boban, Sten	
LOGO		Dorkić, Ivan	
Angular web aplikacija matematički kviz		Lončar, Max	
Sustav za naručivanje u ugostiteljskim objektima		Kovačević, Filip	
Model automatizacije postrojenja za pripremu fluida temeljen na principima industrije 4.0		Čereg, Marin	
Evidencija nazočnosti		Bernatović, Matej	
Razvoj računalne igre u proširenoj stvarnosti		Drulak, Ivan	
Mobilna aplikacija za pretvorbu mjernih jedinica		Cindrić, Marko	
Web aplikacija za obavještanje korisnika o važnim terminima		Krajina, Marko	
Chat aplikacija za iOS platformu		Šaravanja, Kristian	
Algoritmi za obradu digitalnog potpisa		Hmelik, Ivan	
Pretraživanje multimedijalnog sadržaja		Krizmanić, David	
Web aplikacija logičke zagonetke Hashi.		Vrbić, Antonio	
GUI aplikacija za vođenje knjižnice		Ljubić, Robert	
3D vizualizacija zgrade FERIT-a		Mikić-Vučak, Mario	
3D model kuće		Ilijević, Dominik	
Mobilni manipulator za detekciju i uklanjanje prepreka		Maričević, Josip	
2D natjecateljska igra za više igrača u Unity-u		Ivanković, Vedran	

Primjena OWL ontologija u tehničkim sustavima		Jukić, Tomislav	
Sustav vođenja evidencije pohađanja predavanja		Anić, Vladimir	
Android aplikacija za auto školu		Safundžić, Tomislav	
Upotreba Zend alata u izradi web aplikacije za zajedničko korištenje vozila		Ribarić, Matko	
Generator signala različitih oblika i frekvencije		Miljković, Marko	
Web platforma za zadavanje i rješavanje programskih problema		Gudelj, Tomislav	
Arhitekture big data sustava stvarnog vremena		Čamagajevac, Alen	
Desktop aplikacija za rješavanje određenih integrala i izračuna derivacije funkcije metodama numeričke matematike		Miličić, Mateo	
Fizikalni sustavi u Blenderu		Kopić, Josip	
Maketa vakuumske sušare		Ambrinac, Filip	
Web aplikacija za organizaciju i ustrojstvo nogometnog kluba		Pejaković, Ivan	
Dinamičko ultrazvučno mapiranje 2D prostora		Paradžik, Stjepan	
Jednostavni FFD 3D pisač		Božić, Marko	
Primjena proširene stvarnosti u navigaciji vozila		Pavleković, Daniel	
Sustav automatiziranog mjerenja potiska elisnog sloga		Šuper, Gabriel John	
Sustav automatskog upravljanja klimatskim parametrima u inkubatorima		Bilić, Marko	
Sustav nadzora i ocjene kakvoće tla i uvijeta za uzgoj bilja		Vujnovac, Benjamin	
Sustav udaljenog upravljanja vozilom s povratnom video vezom		Markotić, Leonardo	
Ugradbeni računalni sustavi u vertikalnim transpornim sustavima zgradarstva		Petrovečki, Ivan	
eNastavnik		Lučić, Mato	
NoSQL baza podataka		Janjić, Vedran	
Algoritam transformacije ontologije u strukturu taksonomije za evidencijsko zaključivanje		Galba, Tomislav	
Web sustav za evidenciju i ocjenjivanje studenata		Nenadić, Petar	
Programski sustavi za podršku odlučivanju u medicini		Kolar, Matej	

Primjena OWL ontologija u medicini		Nikolaš, Toni	
Izrada i testiranje web rješenja za izdavanje fiskalnih računa		Radonić, Stjepan	
Raspored za studenta		Bašić, Andi	
Moderne tehnologije u izradi sučelja Web aplikacija na primjeru poslovne aplikacije		Špoljarić, Mihaela	
Robotska manipulatorska ruka		Markač, Mihael	
Dinamička web aplikacija za organizaciju rada fitnes centra		Negovanović, Strahinja	
Web aplikacija za dostavu paketa - klijentski dio		Tisaj, Josip	
Web aplikacija za fotografski studio		Kasa, Mario	
Web aplikacija za praćenje burze		Kožić, Robert	
Web aplikacija za praćenje unosa nutrijenata - Backend		Fuček, Marko	
Web aplikacija za praćenje unosa nutrijenata - Frontend		Sakoman, Ivan	
Virtualna tipkovnica		Proleta, Miro	
Web sustav za upravljanje sadržajem za PocDoc aplikaciju		Valentin, Branimir	
Programsko rješenje blagajne u Javi		Božić, Ema	
Android igra za vježbanje refleksa		Pjevačević, Milan	
Java aplikacija za vođenje kućnog proračuna		Milardović, Paula	
Online aplikacija za slanje obavijesti u preddefinirano vrijeme		Antunović, Anto	
Android aplikacija za pomoć u dijagnosticiranju stanja organizma		Galošević, Damir	
Analiza mogućnosti primjene ROS operativnog sustava		Budimir, Marko	
Android aplikacija za praćenje unosa tekućine u organizam		Krpan, Stjepan	
Pretraživanje baze podataka		Trbović, Dario	
Web sučelje samoprilagodljivog online test generatora		Sakačić, Slaven	
Empirical study on ICT system's users' risky behavior and security awareness		Šolić, Krešimir; Velki, Tena; Galba, Tomislav	
Mobilna Android aplikacija za prilagodljivo kupovanje proizvoda zasnovano na sustavu preporuka		Goluža, Dino	